فهرست ویدیوها:

فصل اول، مشخص کردن مسیر کار تیمی در BIM:

1. مدلسازی براساس BIM و چالش های موجود
2. معرفی روش های مختلف در کار تیمی

فصل دوم، تعریف ابزارهای کف و دیوار

1. تعریف کف سازه ای و کف معماری پذیرایی
2. تعریف کف سازه ای آشپزخانه و بام
3. تعریف دیوار داخلی با تمام جزئیات تیپ یک
4. تعریف دیوار داخلی با تمام جزئیات تیپ دو

فصل سوم، ترسیم دیوارها و کف

1. Sort کردن طبقات بر اساس کدهای ارتفاعی
2. ترسیم دیوارهای پارکینگ منفی
3. نازک کاری دیوارهای پارکینگ منفی
4. رسم دیوارهای پارکینگ همکف
5. رسم دیوارهای طبقه اول – بخش اول
6. رسم دیوارهای طبقه اول – بخش دوم
7. رسم دیوارهای طبقه اول – بخش سوم
8. رسم دیوارهای طبقه اول – بخش چهارم به همراه رسم دیوارهای طبقه دوم تا پنجم
9. رسم دیوارهای بام و خرپشته
10. ترسیم کف سازی طبقات
11. اختصاص Finishing های معماری مختلف برای کاربری های مختلف

فصل چهارم، مدلسازی رمپ

1. مدلسازی نرده های حفاظ پارکینگ
2. مدلسازی رمپ

فصل پنجم، مدلسازی سقف های کاذب

1. مدلسازی سقف های کاذب
2. طراح مدلسازی سقف های کاذب بخش دوم

فصل ششم، اتاق پله و آسانسور

1. مدلسازی آسانسور
2. مدلسازی اتاق پله
3. مدلسازی نرده های اتاق پله

فصل هفتم، بازشوهای درب و پنجره

1. بازشوی درب و بررسی نکات مهم نازک کاری
2. مدلسازی بازشوی درب – بخش اول
3. مدلسازی بازشوی درب – بخش دوم
4. بازشوی پنجره

فصل هشتم، نکات تکمیلی مدلسازی

1. اسکریپت داینمو و اتصال دیوارها و کف ها به یکدیگر
2. نکات تکمیلی مدلسازی پروژه

فصل نهم، آماده سازی برای تهیه دیتیل های فاز1 و فاز2

1. ترسیمات گرافیکی برای رمپ ها
2. مدلسازی ستون ها - بخش اول
3. مدلسازی ستون ها - بخش دوم
4. سازماندهی Project Browser برای تقسیم بندی نقشه های فاز1و فاز 2
5. آکس بندی ستون ها
6. تنظیمات گرافیکی برای تهیه دیتیل های فاز 1 و فاز 2

فصل دهم، تهیه دیتیل های فاز 1

1. جایگذاری Roomها و درج اطلاعات مورد نیاز
2. جداول متره – بخش یک
3. جداول متره – بخش دو + رسم سایت پلان

فصل یازدهم، تهیه دیتیل های فاز 2

1. شیب بندی
2. تهیه دیتیل های پله – و انواع کفسازی طبقات
3. تهیه دیتیل های فاز 2 دست انداز بام + فاز 2 قرنیز داخلی پارکینگ منفی
4. برآوورد متریال و هزینه

فصل دوازدهم، تهیه شیت و بررسی نکات چالشی آن

1. تعریف Title Block اختصاصی
2. مدیریت جزئیات در شرایطی که بزرگ تر از شیت ها هستند
3. تهیه تمپلیت و ذخیره همه ابزارها برای استفاده در دیگر پروژه